



La Fondation genevoise pour l'animation socioculturelle est une institution partenariale, financée par le Canton et les communes, qui a pour mission de favoriser et d'entretenir la cohésion sociale sur le canton de Genève, soit de veiller à la qualité de la relation entre les individus et la société. Grâce à des actions socio-éducatives, socioculturelles et associatives de terrain menées par les centres et les équipes hors murs, la fondation répond aux besoins de la population en termes de rencontre, d'échange, de solidarité, de citoyenneté, de qualité de vie, dans un objectif général de prévention de la désinsertion sociale.

« Innover pour le mieux vivre ensemble »

La Ville de Genève soutient et développe, dans différents quartiers, l'action et les prestations des ludothèques qu'elle subventionne. Afin d'assurer le fonctionnement des actions des ludothèques dans un cadre professionnel, la Ville de Genève et la FASE mettent à disposition des Comités des salarié-e-s.

La FASE, en lien avec le Service des écoles et des institutions pour l'enfance de la Ville de Genève, recherche pour la Ludothèque des Eaux-Vives

Taux d'activité
30%

Entrée en fonction
à convenir

Délai d'inscription
22 septembre 2019

Votre lettre de motivation, un CV, copies des attestations de formation et certificats de travail sont à adresser à

Catherine Bersier
Gagniarre
Gestionnaire recrutement
Secrétariat général de la
FASe
Case postale 1376
1227 Carouge

[catherine.bersier\(at\)fase.ch](mailto:catherine.bersier(at)fase.ch)

Un-e ludothécaire

Vos missions

- Concevoir, exercer et proposer une activité d'animation dans le domaine du jeu, en lien avec le quartier et les autres structures d'accueil existantes ;
- Participer aux activités de la ludothèque notamment dans les domaines suivants :
 - Accueil et gestion des utilisateurs ;
 - Animations dans la ludothèque et hors murs (fêtes de la ludothèque, fêtes de quartier, après-midi au parc, ludobus,...) ;
 - Gestion administrative et manutention des jeux ;
 - Réflexion et aménagement des différents espaces de jeu.
- S'intégrer au sein d'une petite équipe (5 personnes).

Votre profil

- Un bon contact avec toutes les générations et particulièrement les 0-3 ans, une envie de transmettre sa passion du jeu et de développer le goût du jeu chez les autres ;
- Une formation de préférence dans le domaine de la petite enfance de niveau CFC ou formation jugée équivalente ;
- Une expérience dans le domaine social et/ou associatif et une expérience de ludothécaire bénévole serait un atout ;
- Une envie de transmettre son expérience au reste de l'équipe ;
- Une envie de mettre en place des actions pour la population du quartier des Eaux-Vives ;
- Un goût pour le travail avec de multiples partenaires ainsi que la mise en place de projets ;
- Une bonne connaissance du dispositif social et du réseau associatif genevois ;
- Un sens inné des relations sociales et humaines,
- Une connaissance des outils informatiques/ de bureautique de base ;
- Le poste requiert une certaine flexibilité et une disponibilité de présence lors d'animations spécifiques hors horaire et de mandats extraordinaires prévus par le service de la Ville de Genève (ex : promotions, journée nationale du jeu).

Informations complémentaires

- Travail du lundi au samedi matin et durant les vacances scolaires ;
- Une formation complémentaire de spécialisation devra être suivie (1 an) ;
- Le cahier des charges est disponible sur simple demande auprès de secretariat@fase.ch ;
- Salaire selon l'échelle des traitements de l'Etat de Genève : classe maximale 6/8.

Conformément à la procédure d'engagement du personnel FASE (CCT-annexe 2), les offres provenant du personnel sous contrat permanent, travaillant actuellement dans les lieux rattachés à la FASE sont traitées en priorité.

Destinataires : Centres de loisirs et rencontres, maisons de quartier, jardins Robinson, terrains aventure, TSHM, services de l'Office de l'enfance et de la jeunesse, services sociaux et institutions sociales et socioculturelles, Haute école spécialisée de travail social (HETS-IES)